

Bibliothek der Dinge - Schulen

Die folgenden **Dinge** können ausschließlich von **Einrichtungen** in der Stadtbücherei Hechingen ausgeliehen werden:

Luka®

der innovative Lesetrainer für Kinder in Form einer Eule. Luka® kann insgesamt 100 Bücher aus dem Bestand der Stadtbücherei vorlesen.



Bee-Bot V2 Education 6er Set

der Bienenroboter inkl. Zubehör

Der Bee-Bot ist ein ohne Computer programmierbarer Bodenroboter für Kindergarten- und Vorschulkinder. Das "Education-Set" enthält: stabiler Kunststoffkoffer in gelb mit 6 Bee-Bot Roboter Version 2 inkl. LiPo Akku (bereits eingebaut), Ladeschale mit Netzteil, 6 USB Ladekabel, 6 Spielmatten, 10 Holzbausteine, 3 Cover, 2 Pusher, 2 Stiftehalter und zwei Anleitungen "Mini-Matte".

Passende Spielmatten für den Bee-Bot: Piraten, Farm, Fairy Tale und transparent sowie ein Playboard aus Holz stehen ebenfalls zur Ausleihe zur Verfügung.

Ozobot 6er Klassenset

Der Ozobot ist der kleinste programmierbare Roboter der Welt. Der Ozobot eignet sich für Kinder ab 6 Jahren. Das "Ozobot Klassenset" enthält: 1 roter Aufbewahrungskoffer mit 6 Ozobot Bit Farbe Weiß, 6 Skin (Maske klar), 6 USB Ladekabel, 1 Multi-Port-USB-Ladegerät mit Stromkabel, 6 Packungen à 4 Filzstifte sowie 6 Spiel-, Lern- und Aufgabenmatte und 6 dreiseitige Schnellstartanleitungen.

Eine vollständige Liste aller ausschließlich für Institutionen zur Verfügung stehenden Medien finden Sie unter:

<https://bibliothek.komm.one/hechingen/Mediensuche/erweiterte-Suche>
Mediengruppe: Medien Institutionen

Bibliothek der Dinge - für alle Leser*innen

Neben Luka®, Bee-Bot und Ozobot können folgende Dinge von allen Leser*innen ab 16 Jahren in der Stadtbücherei Hechingen ausgeliehen werden:

E-Book-Reader

Tolino shine oder Tolino page 2

MERGE Cube in the box

Augmented Reality, Virtual Reality und Mixed Reality inkl. VR-Brille

Der MERGE Cube ist das weltweit erste holografische Objekt, das in der Hand gehalten werden kann. Durch die Kombination von Augmented-Reality-Technologie und natürlichen Bewegungen lässt der Cube die reale und digitale Welt miteinander verschmelzen und verändert so die Art und Weise, wie Kinder lernen, spielen und kreieren. Mobile App-Erlebnisse werden über die Grenzen des Bildschirm hinaus erweitert und dadurch wird beispielsweise möglich, eine ganze Galaxie in der Hand zu halten, die menschlichen Organe zu untersuchen oder Fossilien zu entdecken. Der "MERGE Cube in the box" enthält:: 1 Merge Cube, 1 VR-Brille.

tiptoi® Stift

macht Wissen lebendig

Dash in the box

Der Lernroboter Dash führt Kinder ab 6 Jahren in die Welt des Programmierens und der Technik ein. Die Möglichkeit, das Programmieren mit Hilfe eines echten Roboters zu lernen, regt die Fantasie an und fördert die Problemlösungskompetenz der Kinder. Im Zusammenspiel mit einem Tablet oder Smartphone werden die Kinder mit den Grundsätzen aus Robotik und Programmieren vertraut gemacht und eignen sich so spielerisch elementare Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts in einer Programmiersprache an, die sie verstehen. Der "Dash in the box" enthält: 1 Dash, 1 Ladekabel, 1 USB Netzstecker, 2 Lego Konnektoren und 1 Anleitung.

Eine vollständige Liste der Bibliothek der Dinge finden Sie unter:

<https://bibliothek.komm.one/hechingen/Mediensuche/erweiterte-Suche>

Mediengruppe: Bibliothek der Dinge